

Programmieren in C

Anwendung Pointer und Typen

thoto

/dev/tal e.V.

27. April 2013

Agenda für Heute

- 1 Adressbuch
 - Was wollen wir?
- 2 Implementierung
 - Eingabe
 - Ausgabe
 - Mehrere Datensätze
 - Usw.

Was wollen wir?

Was wollen wir?

- Nutzer kann Name, Straße, Hausnummer, Wohnort, Telefon angeben
- Sortierung
- Suche
- beliebige Anzahl von Einträgen
- Ausgabe

Datenfelder

- Mehrere Felder

Datenfelder

- Mehrere Felder
- besser: Struktur

struct adresse

```
struct adresse {  
    ...  
};
```

Befüllen

- Am besten: Eigene Funktion

Befüllen

- Am besten: Eigene Funktion
- Anlegen eines neuen Feldes

Befüllen

- Am besten: Eigene Funktion
- Anlegen eines neuen Feldes
- Befüllen durch Nutzereingabe

Ausgabe

Ausgabe

- Äquivalent zur Eingabe

Ausgabe

- Äquivalent zur Eingabe
- Am besten: Eigene Funktion

Ausgabe

- Äquivalent zur Eingabe
- Am besten: Eigene Funktion
- Ausgabe auf die Nutzerseite

Mehrere Datensätze

Nutzerschnittstelle

i neues Datum eingeben

Nutzerschnittstelle

i neues Datum eingeben

p Ausgabe

Nutzerschnittstelle

i neues Datum eingeben

p Ausgabe

Später:

Nutzerschnittstelle

- i neues Datum eingeben
- p Ausgabe
Später:
- d Datum löschen

Nutzerschnittstelle

- i neues Datum eingeben
- p Ausgabe
 Später:
- d Datum löschen
- r Sortieren

Nutzerschnittstelle

- i neues Datum eingeben
- p Ausgabe
 Später:
- d Datum löschen
- r Sortieren
- s Suchen

Methode 1: Feld

- „einfacher“ Zugriff
- wahlfreier Zugriff
- begrenzte Anzahl Datensätze (prüfen!)
- schwere Sortierbarkeit

Methode 2: Liste

- Zeiger auf nächstes Element
- einfache Traversierung
- unbegrenzte Anzahl Datensätze
- leichte Sortierbarkeit
- leicht unübersichtlicher Zugriff

Usw.